

SUKIPT 6

SUKAN INSTITUSI PENDIDIKAN TINGGI 2024
Universiti Utara Malaysia

OLAHRAGA

BUKU TEKNIKAL



Anjuran



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI



Kerjasama:



SUKIPT 6

SUKAN INSTITUSI PENDIDIKAN TINGGI
Universiti Utara Malaysia 2024



OLAHRAGA

2024

MUTIARA KATA

Menteri Pendidikan Tinggi Malaysia

Ketua Setiausaha

Kementerian Pendidikan Tinggi Malaysia

Naib Canselor

Universiti Utara Malaysia (UUM)

INFOGRAFIK SUKIPT

I

SENARAI PERMAINAN

II

JAWATANKUASA INDUK

VI

JAWATANKUASA PELAKSANA

VII

JAWATANKUASA PELAKSANA HOST VENUE (UUM)

VIII

SEKRETARIAT INDUK

IX

JAWATANKUASA PELAKSANA TEKNIKAL & PERTANDINGAN

X

PENYELARAS SUKAN

XI

JADUAL UMUM KEJOHANAN

12

PERATURAN AM

14 - 24

PERATURAN PERMAINAN

25 - 33

YB Dato' Seri Diraja Dr. Zambry Abd Kadir
Menteri Pendidikan Tinggi

KPT amat komited dengan usaha untuk meningkatkan mutu sukan negara melalui penganjuran acara sukan berskala tinggi, bertaraf kebangsaan dan antarabangsa. Saya percaya bahawa SUKIPT 2024 akan terus menjadi medan untuk atlet IPT sentiasa mengekalkan prestasi terbaik mereka sebelum bersaing di kejohanan-kejohanan di peringkat antarabangsa termasuklah Sukan Uiversiti ASEAN (AUG), Sukan Universiti Dunia (UNIVERSIADE), Sukan SEA, Sukan Asia dan Sukan Olimpik.



Sekalung penghargaan saya ucapkan kepada semua pihak yang terlibat secara langsung dan tidak langsung dalam menjayakan penganjuran SUKIPT 2024.

YBhg. Dato' Seri Ir. Dr. Zaini Ujang
Ketua Setiausaha
Kementerian Pendidikan Tinggi

SUKIPT 2024 dianjurkan bagi memberi ruang yang lebih luas kepada atlet di IPT bertanding di dalam kejohanan sukan yang kompetitif, berskala besar dan terbuka seterusnya menunjukkan kepada masyarakat bahawa KPT amat komited di dalam pembangunan dan kemajuan sukan negara.

Berdasarkan kepada komitmen tinggi yang diberikan oleh pengurusan tertinggi universiti, Kementerian berkeyakinan tinggi bahawa UUM mampu menjadi penganjur SUKIPT yang terbaik.



*(Petikan ucapan sempena Mesyuarat Jawatankuasa Induk SUKIPT 2024
Bil. 1/2024 pada 4 Mac 2024)*

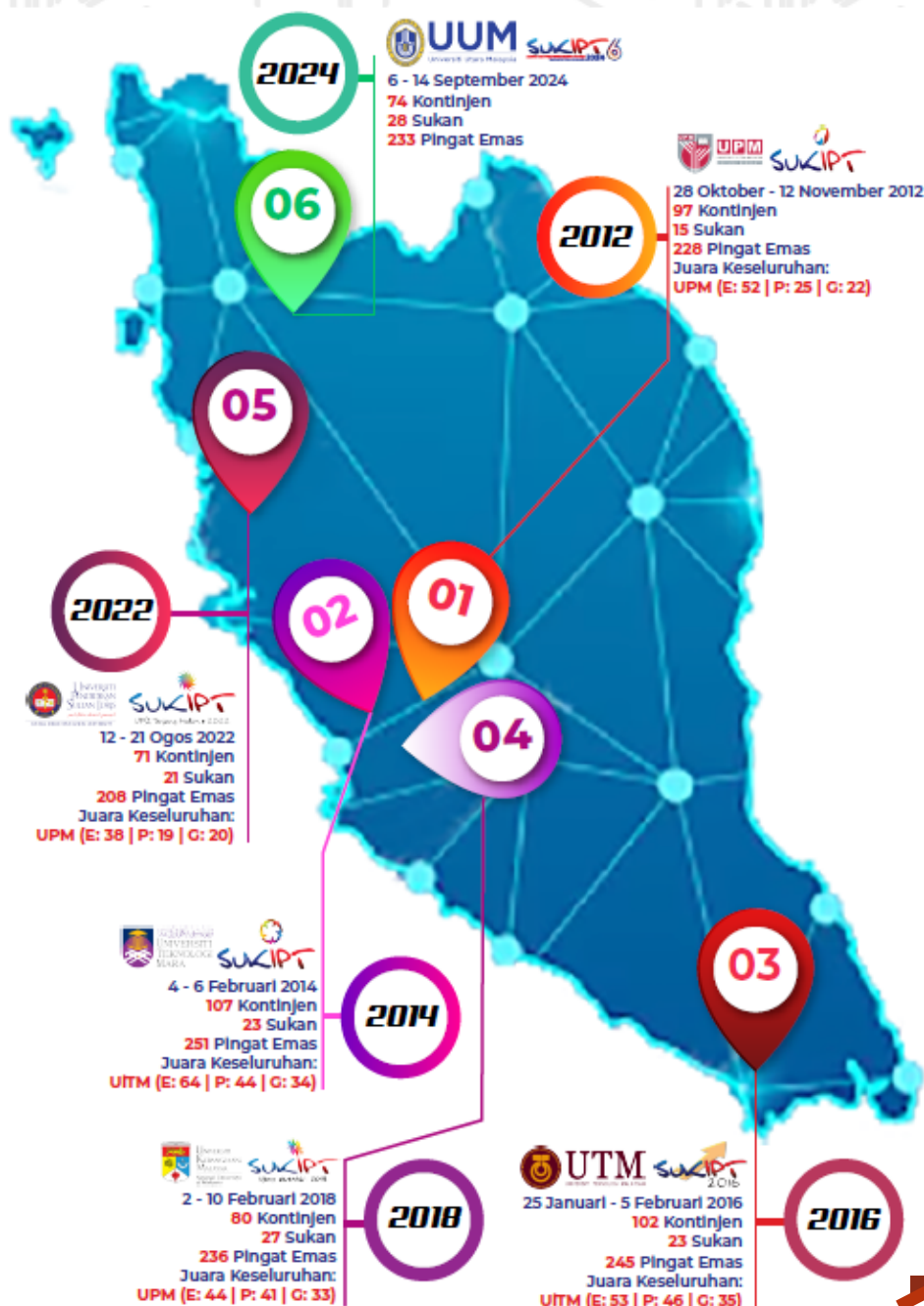
YBhg. Prof. Dato' Dr. Mohd Foad Sakdan
Naib Canselor
Universiti Utara Malaysia (UUM)

Kejohanan SUKIPT juga merupakan salah satu medium untuk memupuk perpaduan, bersilatullah dan bertemu sua serta dapat membina jaringan strategik dengan kenalan IPT lain di seluruh Malaysia.

Saya berharap agar kejohanan SUKIPT ini dapat berjalan dengan lancar dan diharapkan juga agar edisi ke-6 ini dapat membentuk serta melahirkan lebih ramai atlet IPT yang berprestasi tinggi dan berminda juara untuk mewakili negara ke peringkat yang lebih tinggi.



(Petikan ucapan sempena Majlis Pelancaran SUKIPT 2024 pada 17 Julai 2024)



28 ACARA ***SUKAN***



Aerodance



Badminton



Berbasikal



Bola Jaring



Bola Keranjang



Bola Sepak



Bola Tampar



Catur



E-Sports



Futsal



Golf



Hoki



Karate



Kayak



Lawn Bowls



Memanah



Olahraga



Petanque



Ping Pong



Ragbi T's



Renang



Sepaktakraw



Silat



Skuasy



Softbol



Taekwondo



Tenis



Woodball

///LOGO

SUKIPT 6

SUKAN INSTITUSI PENDIDIKAN TINGGI 2024
Universiti Utara Malaysia

SASA
UNGGUL
KENTAL
INTELEK
PANTAS
TENANG

- Warna biru pada perkataan 'SUK' melambangkan satu kejohanan sukan yang mementingkan perpaduan yang kukuh dan semangat kesukanan yang tinggi dalam kalangan atlet bertanding.
- Warna merah pada perkataan 'IPT' melambangkan semangat membara dalam kalangan individu yang menjayakan SUKIPT.
- Angka '6' di sebelah kanan logo melambangkan penganjuran SUKIPT kali ke-6 bagi tahun 2024.

Pereka Logo Asal SUKIPT

Pn. Rohaida Razi, CiDe
Politeknik Ibrahim Sultan,
Johor Bahru, Johor

Pereka Logo SUKIPT 2024

En. Najmudin Arief Nordin
Universiti Utara Malaysia (UUM)
En. Azizi Arif
Universiti Utara Malaysia (UUM)
Pn. Rohaida Razi, CiDe
Politeknik Ibrahim Sultan,
Johor Bahru, Johor



MASKOT, LIGAT



Menonjolkan Musang Pandan yang merupakan haiwan yang dilindungi dan hampir pupus.

Musang Pandan juga merupakan haiwan yang lincah dan pantas selaras dengan atlet-atlet yang bakal lahir melalui SUK IPT.

Bentuk fizikal melambangkan kesempurnaan, kecergasan dinamik atlet dan simbolik kepada kekuatan, keberanian, kebebasan dan kecemerlangan berterusan.

'Reflect' yang tinggi pada haiwan ini mencerminkan semangat kesukanan yang tinggi dan bersedia untuk bersaing dengan mengangkat martabat Malaysia di persada sukan antarabangsa.

Pereka Maskot SUK IPT

Pn. Rohaida Razi, CiDe
En. Mohd Shafeq Md Zali
En. Muhammad Roslee Ismail
(Politeknik Ibrahim Sultan,
Johor Bahru, Johor)

Definisi Maskot SUK IPT

En. Haron Arip
Bahagian Sukan,
Kementerian Pendidikan Tinggi

LAGU RASMI

SUKAN IPT

Ayuh...!!! Menggalas cabaran
Ayuh...!!! Melangkah berani
Segalanya pasti bersama meniti
kejayaan!

Obor dinyala, gemuruh suara
Kini segalanya bermula
Gelanggang dibuka
Di bawah satu bendera

Berkumpul berjuang
Genggam satu tujuan

Selangkah membawa wawasan
Ayuh! Menggalas cabaran
Ayuh! Melangkah berani
Segalanya pasti
Bersama meniti kejayaan!

Menjulang kecemerlangan IPT

Lagu dan Gubahan Muzik

En. Muhammad Shukor Haji Abdul Moner
(Fakulti Muzik UTM)

Gubahan Semula

En. Anuar Borhan (Ahoi)
(Pusat Kebudayaan UPSI)

En. Syahrizan Sahamat
(Ijan Perkusi)

Lirik

En. Jamilah Mat Zain
(Pusat Kebudayaan UTM)

Vokal

Amir Syazwan Masdi
(Juara Akademi Fantasia 2016)

JAWATANKUASA **INDUK**

PENAUNG

YB Dato' Seri Diraja Dr. Zambry Abd Kadir
Menteri Pendidikan Tinggi

PENGERUSI

YBhg. Dato' Seri Ir. Dr Zaini Ujang
Ketua Setiausaha, KPT

TIMBALAN PENERUSI

YBhg. Dato' Dr. Haji Megat Sany Megat Ahmad Supian
Timbalan Ketua Setiausaha (Dasar), KPT

SETIAUSAHA

YBrs. Pn. Fazidah Mustafa
Setiausaha Bahagian, Bahagian Perancangan Strategik, KPT

AHLI-AHLI

YBhg. Prof. Dr. Azlinda Azman
Ketua Pengarah Pendidikan Tinggi, JPT

YBrs. Dr. Hj. Mohd Zahari Ismail
Ketua Pengarah, JPPKK

En. Hasan Muda
Setiausaha Bahagian,
Bahagian Kewangan, KPT

YBhg. Dato' Prof. Madya
Ts. Dr. Mohd Hafiz Yusoff
Menjalankan Fungsi Pengerusi,
Majlis Sukan Universiti Malaysia (MASUM)

YBrs. Prof. Madya Dr. Abdul Aziz Mat Isa
Presiden,
Majlis Sukan IPTS Malaysia (MASISWA)

YBrs. Tn. Hj. Azirin Aziz
Pengerusi,
Majlis Sukan Politeknik (MSP)

YBrs. En. Suhairi Ismail
Pengerusi,
Majlis Sukan Kolej Komuniti (MASKOM)

YBhg. IG Tan Sri Razarudin Husain
Ketua Polis Negara, PDRM

YBhg. Datuk Dr. Muhammad Radzi
Abu Hassan
Ketua Pengarah Kesihatan, KKM

YBhg. Prof. Dato' Dr. Mohd Fo'ad Sakdan
Naib Canselor, Universiti Utara Malaysia

YBhg. Datuk Suhaimi Sulaiman
Ketua Pengarah Penyiaran

YAS Datuk KPj. (PA) Aminurrahim Mohamed
Ketua Pesuruhjaya,
Angkatan Pertahanan Awam Malaysia (APM)

YAS Dato' Ts. Nor Hisham Mohammad
Ketua Pengarah,
Jabatan Bomba & Penyelamat Malaysia

YB Dato' Seri Haji Norizan Khazali
Setiausaha Kerajaan Negeri Kedah

YBhg. Datuk KPjR Yahya Sulaiman
Ketua Pengarah,
Jabatan Sukarelawan Malaysia (RELA)

YBrs. En. Ahmad Faedzal Md Ramli
Ketua Pegawai Eksekutif,
Institut Sukan Negara (ISN)

YBrs. Tn. Haji Abdul Rashid Yaakub
Ketua Pengarah, Majlis Sukan Negara (MSN)

YBrs. En. Badrulhisham Sulaiman, AMK., BCK.,
Yang Dipertua,
Majlis Perbandaran Kubang Pasu

YBrs. Tn. Norazlan Yahaya
Tuan Yang Dipertua,
Majlis Perbandaran Kangar

JAWATANKUASA PELAKSANA

PENGERUSI

YBhg. Dato' Dr. Haji Megat Sany Megat Ahmad Supian
Timbalan Ketua Setiausaha (Dasar), KPT

TIMBALAN PENERUSI

YBrs. Pn. Fazidah Mustafa
Setiausaha Bahagian, Bahagian Perancangan Strategik, KPT

SETIAUSAHA

En. Tony Azman Hassan
Ketua Penolong Setiausaha Kanan, Seksyen Sukan, BPS, KPT

BENDAHARI

En. Abdul Roni Baharom
Bendahari Universiti Utara Malaysia (UUM)

AHLI-AHLI

JAWATANKUASA TUAN RUMAH

YBhg. Prof. Dr. Ahmad Martadha Mohamed
Timbalan Naib Canselor
(Hal Ehwal Pelajar & Alumni), UUM

JAWATANKUASA SUKARELAWAN JAWATANKUASA SISTEM TEKNOLOGI MAKLUMAT

JAWATANKUASA HADIAH DAN CENDERAMATA

YBhg. Prof. Dr. Mohd Mustafa
Al Bakri Abdullah
Timbalan Naib Canselor
(Hal Ehwal Pelajar & Alumni), UniMAP

JAWATANKUASA KEUSAHAWANAN DAN INDUSTRI SUKAN

YBrs. En. Abdul Malek Hassan
Pengarah,
Politeknik Tuanku Syed Sirajuddin

YBrs. En. Zulzuraidy Othman
Pengarah,
Majlis Sukan Negeri Kedah

YBrs. En. Anuar Abidin
Pengarah,
Majlis Sukan Negeri Perlis

JAWATANKUASA PERUBATAN DAN KESIHATAN AWAM

YBhg. Prof. Dr. Sabri Musa
Timbalan Naib Canselor
(Hal Ehwal Pelajar & Alumni), UM

JAWATANKUASA TEKNIKAL DAN PERTANDINGAN

YBhg. Dato' Prof. Madya Ts. Dr. Mohd Hafiz
Yusoff
Menjalankan Fungsi Pengerusi,
Majlis Sukan Universiti Malaysia (MASUM)

Pn. Syeamarsyeta Ahamad
Setiausaha Agung
Majlis Sukan Universiti Malaysia (MASUM)

YBrs. Tn. Hj. Ruzli Zairazi
Setiausaha Agung
Majlis Sukan IPTS Malaysia (MASISWA)

YBrs. Ts. Roseman Mat Jidin@Jidin
Setiausaha Agung
Majlis Sukan Politeknik (MSP)

En. Muhammad Firdaus Harun
Setiausaha Agung
Majlis Sukan Kolej Komuniti (MASKOM)

JAWATANKUASA PELAKSANA **HOST VENUE (UUM)**

PENGERUSI

YBhg. Prof. Dato' Dr. Mohd Fo'ad Sakdan
Naib Canselor, Universiti Utara Malaysia (UUM)

TIMBALAN PENERUSI

YBhg. Prof. Dr. Ahmad Martadha Mohamed
Timbalan Naib Canselor (Hal Ehwal Pelajar dan Alumni), UUM

SETIAUSAHA

YBrs. Dr. Nasiruddin Haron
Pengaruh, Pusat Sukan, UUM

SETIAUSAHA KERJA

En. Mohd Nizar Ahmad Padzi
Timbalan Pengarah, Pusat Sukan, UUM

AHLI-AHLI

En. Mohd Aizul Firdaus Musa
Pegawai Belia dan Sukan Kanan, Pusat Sukan, UUM

Cik Siti Norlia Mazlan
Pegawai Tadbir, Pusat Sukan, UUM

JAWATANKUASA JEMPUTAN, PROTOKOL DAN SAMBUTAN

En. Ahmad Rasidi Abdullah
Pendaftar,
Jabatan Sumber Manusia, UUM

JAWATANKUASA

MAJLIS-MAJLIS RASMI

En. Mohamad Fadzil Samiran
Pengaruh, Jabatan Canselori, UUM

JAWATANKUASA PENGINAPAN

En. Ahmad Mujahid Abd. Ghani
Pengaruh,
Pusat Penginapan Pelajar, UUM

JAWATANKUASA JAMUAN

YBhg. Prof. Dr. Che Azlan Taib
Ketua Pustakawan,
Perpustakaan Sultanah Bahiyah, UUM

JAWATANKUASA PERSEMBAHAN

YBrs. Dr. Mohd Azhar Abu Bakar
Pengaruh,
Pusat Budaya dan Seni, UUM

JAWATANKUASA LOGISTIK

YBrs. LAr. Norani Abu Seman
Pengaruh,
Jabatan Pembangunan
dan Pengurusan Infrastruktur, UUM

JAWATANKUASA PENGANGKUTAN

En. Muhamad Nazir Hamzah
Ketua Unit Kenderaan,
Jabatan Sumber Manusia, UUM

JAWATANKUASA KESELAMATAN

YBrs. Supt. Hilmi Ahmad
Pengaruh,
Jabatan Keselamatan, UUM

SEKRETARIAT **INDUK**

PENASIHAT

YBr. Pn. Fazidah Mustafa
Setiausaha Bahagian, Bahagian Perancangan Strategik, KPT

KETUA SEKRETARIAT

En. Tony Azman Hassan
Ketua Penolong Setiausaha Kanan, Seksyen Sukan, BPS, KPT

SETIAUSAHA

En. Haron Arip
Penolong Setiausaha Kanan, Seksyen Sukan, BPS, KPT

SETIAUSAHA KERJA

Pn. Zuzilawati Zubir
Eksekutif Sukan, Seksyen Sukan, BPS, KPT

SEKRETARIAT

En. Niyewzuan Amar Iszuan Cheng
Pn. Maznah Abu Samah
En. Norizan Md. Isa
En. Riduan Mohamed Arof (UniSZA)
YBr. Ts. Dr. Mohd Noorulfakhri Yaacob (UniMAP)
Pn. Nur Shazura Roslan (UNITEN)
En. Ku Hadzril Jeeffry Ku Hamzah (UiTM)
Pn. Rohaida Razi, CiDe (PIS)
En. Mohd Faiz Zabri (UPSI)
En. Salehudin Mohamed
En. Azwan Abdullah
En. Saiful Yazan Abu Hassan
Pn. Azliza Lokman
Pn. Andik Norazyanti Matawapa
En. Mohamad Iswandi Pudzir
Pn. Nur Aina A. Aziz
Pn. Noor Liyana Abd Yusof
En. Mohd Haniff Ab Razak
En. Ahmad Fadhil Mohamad Locman
Pn. Nurul Fatin Roslan
Pn. Hajar Hamzah
Pn. Nur Syaqirah Abdullah
Pn. Nurul Baizura Zainuddin

JAWATANKUASA PELAKSANA

TEKNIKAL & PERTANDINGAN

PENGERUSI

YBhg. Prof. Madya Dato' Ts. Dr. Mohd Hafiz Bin Yusoff

SETIAUSAHA

En. Mohd Razlan Shah Mohamad Rabii

PENOLONG SETIAUSAHA

En. Farid Bin Dewan

KETUA SEKRETARIAT

En. Saiful Bahari Ariffin

SEKRETARIAT

Puan Siti Jamilah Mat Puji

En. Zaran Noh

En. Khairul Azhar Razali

En. Mohd Hanif Abd Razak

Puan Munahafeza Ismail

Puan Suhaini Johari

Cik Nurhazwani Mohd Fadzali

KETUA PENYELARAS VENUE

En. Norizan Bin Isa

***PENYELARAS* SUKAN**

1	Aerodance	Pn. Rozeyatie Ibrahim	UMS	012-5378914
2	Badminton	Cik Noorhazwani Hazair	UM	018-2169182
3	Berbasikal	En. Muhd Nur Ikhwan Muhd Nasir	UniMAP	017-2660987
4	Bola Jaring	Pn. Erna Achbar	UM	012-2504003
5	Bola Keranjang	En. Abu Suffian Mokhtar	UMPSA	013-9453521
6	Bola Sepak	En. Mohd Farid Dewan	UKM	019-2166170
7	Bola Tampar	En. Mohd Hafizan Hashim	UKM	018-4607991
8	Catur	En. Zainuddin Hashim	UPSI	013-3791117
9	E-Sports	Pn. Hashanna Abdul Halim	APU	017-3372664
10	Futsal	En. Mohd Kamal Yahya	UIAM	011-11788789
11	Golf	En. Amizul Amat	UUM	011-13011979
12	Hoki	En. Izzwan Mohamed Salleh	UNITEN	017-3183803
13	Karate	Pn. Aliza Yahoo	UPNM	010-4071235
14	Kayak	En. Rizam Rahmat	UTM	012-9101416
15	Lawn Bowls	Pn. Nor Saleza Ahmad Puzi	USIM	012-5844329
16	Memamah	En. Suhardi Abdullah @ Mohd Zain	UniSZA	013-9798789
17	Olahraga	En. Muhammd Al Amin Mustaffha	UPM	019-2031917
18	Petanque	En. Azhan Zaki Silim	MASKOM	012-3912899
19	Ping Pong	En. Mohd Yusri Misron	UTeM	013-6606275
20	Ragbi 7's	En. Yusri Muhamad Nor	UPM	012-6736677
21	Renang	En. Mohd Rodzuan Bin Yahya	USM	012-9867550
22	Silat	En. Mohd Hazrin Abd Rahman	UTHM	017-7209778
23	Skuasy	En. Khairul Amri Mohd Yusof	UM	019-2204727
24	Sofbol	En. Syaiful Nazli Selamat	POLIMAS	019-4709198
25	Taekwondo	En. Eddy Jamilih	UMS	019-5772349
26	Sepak Takraw	En. Mohamad Razizi Bin Midin	UPM	017-9262765
27	Tenis	En. Mohd Shukor Dato' Saad	UMT	019-9501981
28	Woodball	En. Nurul Amri Ahmad	UniMAP	019-4175622

Bil.	Tarikh		Venue Pertandingan														
			Venue Pertandingan														
	Majlis Perasman																
-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Jumlah Emas	Jumlah Perak	Jumlah Bronze	Jumlah		
RAJ	PAH	JUM	SAB	AHD	ISN	SEL	BAJ	RYA	JMB	SAR	AHD						
1	Bola Sepak	TM		★													
2	Bola Tampar	TM							1				1	7			
3	Lawn Bowls	TM			4			2					2	6			
4	Bola Keranjang	TM											8	6			
5	Badminton	TM					2						2	5			
6	Futsal	TM				5							5	5			
7	Kayak	TM			1	1							2	4			
8	Petangque	TM				10							10	4			
9	Taekwondo	TM	4		2								6	4			
10	Sepak Takraw	TM	5	5	4								19	4			
11	Golf	TM	OT		8								8	3			
12	Berbasikal (MTB)	TM	OT		4	2							6	3			
13	Aeroband	TM		1									1	3			
14	Karaté	TM	8	7	2								17	3			
15	Ragbi 7's	TM		2									2	3			
16	Hoki					TM					2		2	5			
17	Ping Pong				TM	OT				5			5	4			
18	Sofbol				TM						1		1	4			
19	Skuat				TM						2		2	4			
20	Catur				TM						4		4	4			
21	Bola Jaring				TM				1				1	4			
22	Memarah				TM	4			10				14	4			
23	Olahraga				TM	10	9	9	12				40	4			
24	Silat				TM	6			12				18	4			
25	Tenis				TM				5				5	4			
26	E-Sports				TM			1	1				2	3			
27	Woodball				TM				4				4	4			
28	Renang				TM			15	15	12			42	3			
	Majlis Penutup													1			
	Jumlah		13	16	19	29	25	33	24	58	14		231				

1 = Bil Pingat Acara Peringkat Akhir

Dikemaskini 26 Julai 2024 2:30 pm



SUKIPT 6

SUKAN INSTITUSI PENDIDIKAN TINGGI 2024
Universiti Utara Malaysia



PERATURAN AM

1. NAMA

Pertandingan ini dinamakan Kejohanan Sukan Institusi Pendidikan Tinggi Malaysia (SUKIPT).

2. PENGELOLA

2.1 SUKIPT ini dikelola oleh Kementerian Pendidikan Tinggi (KPT) dengan kerjasama dari majlis-majlis berikut:-

2.1.1 Majlis Sukan Universiti Malaysia (MASUM)

2.1.2 Majlis Sukan IPTS Malaysia (MASISWA)

2.1.3 Majlis Sukan Politeknik Malaysia (MSP)

2.1.4 Majlis Sukan Kolej Komuniti (MASKOM)

2.2 Bagi maksud pengelolaan, KPT bertanggungjawab dengan perkara-perkara dasar dan boleh menyerahkan kuasa pengelolaan serta aktiviti sukan kepada satu jawatankuasa khas yang ditubuhkan oleh KPT.

2.3 Adalah menjadi tanggungjawab jawatankuasa pengelola menerangkan secara lengkap dan jelas peraturan pertandingan SUKIPT kepada badan / persatuan sukan yang terlibat dalam pengelolaan SUKIPT.

3. KELAYAKAN

3.1 Semua IPT yang bernaung dibawah KPT termasuk pasukan jemputan layak menyertai SUKIPT.

3.1.1 Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat Pra U, Asasi, Diploma dan Ijazah Pertama yang ditawarkan di IPTA, IPTS, Politeknik dan Kolej Komuniti adalah layak untuk menyertai SUKIPT.

3.1.2 Semua pelajar yang berdaftar (kursus 16 bulan dan lebih) dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat sijil di Kolej Komuniti adalah layak menyertai SUKIPT.

3.1.3 Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat Pasca Siswazah layak mengambil bahagian dengan syarat mendapat pengesahan daripada Jabatan Pengajian Siswazah Universiti masing-masing.

- 3.1.4 Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus pra persediaan dibawah program Mengubah Destinasi Anak Bangsa (MDAB) bagi Pra Sains dan Pra Perdagangan di Universiti Teknologi MARA (UiTM) dan Politeknik adalah layak menyertai SUKIPT.
- 3.1.5 Seorang (1) pemain hanya boleh didaftarkan untuk satu pasukan bagi mewakili institusi di mana beliau mendaftar sebagai pelajar.
- 3.1.6 Had kelayakan umur atlet adalah di bawah umur 18-27 tahun pada tahun kejohanan.
- 3.1.7 Pelajar-pelajar tahun akhir yang telah menamatkan pengajian hanya layak mewakili pasukan sehingga semester baru dibuka (Kecuali Semester Khas)
- 3.2 Peserta bagi Program Pertukaran Pelajar (Student Exchange) tidak dibenarkan mengambil bahagian dalam kejohanan.
- 3.3 Jawatankuasa pengelola berhak untuk menjemput mana-mana Universiti luar negara untuk menyertai SUKIPT.
 - 3.3.1 Setiap pasukan jemputan perlu mematuhi Peraturan Am SUKIPT.
- 3.4 Seseorang pemain, pegawai atau pasukan yang digantung permainannya oleh badan-badan di bawah tidak dibenarkan menyertai kejohanan ini sepanjang tempoh penggantungan.
- 3.4.1 Majlis Sukan Universiti Malaysia (MASUM)
- 3.4.2 Majlis Sukan IPTS Malaysia (MASISWA)
- 3.4.3 Majlis Sukan Politeknik Malaysia (MSP)
- 3.4.4 Majlis Sukan Kolej Komuniti (MASKOM)
- 3.4.5 Persatuan Sukan Negeri
- 3.4.6 Persatuan Sukan Kebangsaan

4. AKREDITASI

- 4.1 Semua pasukan dimestikan menggunakan pendaftaran online yang dikeluarkan oleh pihak pengelola.
- 4.2 Salinan pendaftaran / kelayakan akademik pasukan hendaklah ditandatangani oleh Pengarah atau Ketua Pusat / Unit / Jabatan Sukan beserta pengesahan daripada bahagian akademik pelajar.

- 4.3 Setiap pasukan dimestikan menyerahkan borang pendaftaran pasukan (N-Form) yang disahkan oleh akademik, kad pelajar asal (fizikal/digital) dan borang pengesahan pemeriksaan kesihatan yang disahkan oleh pihak Pusat Kesihatan IPT/ Hospital Kerajaan/ Klinik Kerajaan dan JK Perubatan dan Kesihatan Awam (bagi sukan tempur) semasa pengambilan Kad Akreditasi.
- 4.4 Semua peserta dikehendaki membawa bersama kad pelajar (fizikal/digital) sepanjang Kejohanan SUKIPT dijalankan.
- 4.5 Pasukan yang bertanding adalah bertanggungjawab untuk mengemukakan kad pelajar (fizikal/digital) bagi disemak oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan pada bila-bila masa di sepanjang tempoh kejohanan.
- 4.6 Hanya pemain yang berdaftar di dalam sistem pendaftaran online sahaja layak mengambil bahagian.
- 4.7 Sebarang pertukaran pegawai / pemain selepas tarikh tutup pendaftaran individu akan dikenakan denda seperti berikut:
 - 4.7.1 Selepas tarikh tutup pendaftaran individu (I-Form) sehingga seminggu sebelum taklimat pengurus-pengurus pasukan Fasa 1 akan dikenakan denda sebanyak **RM50.00**.
 - 4.7.2 Pertukaran kategori bagi setiap acara dibenarkan dibuat **7 hari** sebelum taklimat pengurus pasukan Fasa 1. Hanya kategori yang telah berdaftar sahaja dibenarkan untuk pertukaran. Setiap pertukaran kategori akan dikenakan denda sebanyak **RM30.00**.
 - 4.7.3 Pertukaran pemain yang mengalami kecederaan boleh dibuat **7 hari** sebelum taklimat pengurus pasukan Fasa 1 sehingga sehari sebelum taklimat dengan disertakan pengesahan dari pihak Pusat Kesihatan Universiti / Hospital Kerajaan / Klinik Kerajaan dan dikenakan denda sebanyak **RM30.00**.

4.9.4 Kad yang hilang / rosak akan dikenakan denda sebanyak RM50.00 bagi setiap penggantian kad yang baru.

4.9.5 Semua bayaran hendaklah dibuat secara tunai kepada Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT.

5. BILANGAN PEGAWAI / PESERTA

5.1 Bilangan pegawai dan peserta adalah mengikut peraturan permainan sukan berkenaan.

6. REFERI KEHORMAT / KETUA PENGADIL

6.1 Pengadil bertauliah akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola bagi tiap-tiap permainan.

6.2 Referi Kehormat / Ketua Pengadil hendaklah disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola sepanjang pertandingan dijalankan bagi semua permainan yang dipertandingkan.

6.3 Segala keputusan pengadil adalah muktamad. Sebarang bantahan terhadap keputusan pengadil tidak akan dilayan.

7. PAKAIAN

7.1 Setiap pemain / pasukan hendaklah memakai pakaian yang dibenarkan sahaja dalam undang-undang permainan berkenaan.

8. PERALATAN

8.1 Semua jenis peralatan rasmi permainan akan ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT.

- 8.2 Semua peralatan serta venue pertandingan akan disediakan dan ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT.

9. SISTEM PERTANDINGAN

- 9.1 Sesuatu pertandingan hanya dapat dijalankan atau diadakan sekiranya terdapat minimum 9 penyertaan dari pasukan berlainan yang mengambil bahagian. Sistem pertandingan akan dijalankan secara Liga dan / atau Kalah Mati. Manakala bagi acara individu, pertandingan hanya akan dijalankan sekiranya terdapat minimum 6 penyertaan dari pasukan yang berlainan.
- 9.2 Jika ada penarikan diri selepas Majlis Undian Rasmi, pertandingan akan tetap dijalankan walaupun hanya terdapat penyertaan dibawah minimum 9 pasukan berlainan bagi acara berpasukan dan minimum 6 pasukan berlainan bagi acara individu mengikut ketetapan Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT.
- 9.3 Undian Kumpulan dan Jadual Pertandingan.
- 9.3.1 Undian akan dijalankan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT dan susunan jadual pertandingan akan dibuat mengikut format yang ditetapkan.

9.4 Format bagi sistem Liga Kumpulan adalah seperti berikut:-

Jumlah Pasukan	Jumlah Pasukan Dalam Kumpulan	
	Kumpulan	Format
6	2	3,3
7	2	3,4
8	2	4,4
9	3	3,3,3
10	3	3,3,4
11	3	3,4,4
12	4	3,3,3,3
13	4	3,3,3,4
14	4	3,3,4,4
15	5	3,3,3,3,3
16	5	3,3,3,3,4
17	5	3,3,3,4,4
18	6	3,3,3,3,3,3
19	6	3,3,3,3,3,4
20	6	3,3,3,3,4,4
21	7	3,3,3,3,3,3,3
22	7	3,3,3,3,3,3,4
23	7	3,3,3,3,3,4,4
24 dan seterusnya	8 dan seterusnya	3,3,3,3,3,3,3,3

9.5 Pasukan johan dan naib johan setiap kumpulan akan layak ke pusingan seterusnya.

9.6 Undian pusingan kedua akan dijalankan mengikut format yang ditetapkan oleh Jawantankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT dengan mengambil kira johan dan naib johan kumpulan dipisahkan dibahagian atas dan bawah carta kalah mati.

9.6.1 Johan Kumpulan A dan B akan diundi di bahagian atas dan bawah di dalam carta kalah mati.

9.6.2 Johan Kumpulan C dan D akan diundi di bahagian atas dan bawah di dalam carta kalah mati.

9.6.3 Pasukan yang mendapat Johan selain daripada kumpulan A, B, C dan D akan diundi secara rawak atas dan bawah carta kalah mati.

10. KELEWATAN

10.1 Semua perlawanan akan dijalankan mengikut masa yang ditetapkan.

10.2 Hukuman kepada pasukan yang lewat mengikut jadual yang telah ditetapkan akan mengikut peraturan permainan berkenaan.

11. PENANGGUHAN

11.1 Tarikh, masa dan tempat perlawanan yang telah ditetapkan / dijadualkan sama sekali tidak boleh diubah oleh pasukan-pasukan yang mengambil bahagian.

11.2 Jawatankuasa Pengelola mempunyai kuasa mutlak untuk menangguh atau mengubah sesuatu perlawanan dengan diberitahu terlebih dahulu atau diputuskan dengan serta-merta.

11.3 Mana-mana perlawanan yang ditangguhkan Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT hendaklah menetapkan semula perlawanan yang ditangguhkan itu.

12. MENARIK DIRI DAN MENYERAH KALAH

12.1 Setiap pasukan / individu dimestikan menghabiskan setiap perlawanan dan tidak boleh dengan sengaja memberi kemenangan percuma kepada pihak lawan untuk perlawanan yang akan atau sedang berlangsung. Setiap pasukan dikehendaki meneruskan permainan walaupun telah layak untuk pusingan seterusnya.

12.2 Jika berlaku kecederaan sebelum perlawanan maka pasukan / pemain terlibat memberi kemenangan kepada pihak lawan maka pasukan / pemain yang cedera mestilah mendapat pengesahan daripada Pegawai Perubatan yang disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola.

13. BANTAHAN

13.1 Sebarang bantahan hendaklah dibuat secara bertulis oleh Pengurus Pasukan dan disahkan oleh Ketua Kontigen atau wakil IPT berkenaan dan hendaklah diserahkan kepada Penyelaras Teknikal Permainan berkenaan untuk dipanjangkan kepada Setiausaha Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT dalam tempoh tidak lebih dari satu (1) jam selepas tamat perlawanan atau mengikut masa yang ditetapkan oleh permainan tersebut dengan disertakan wang tunai sebanyak RM 500.00 (Ringgit Malaysia Lima Ratus Sahaja) sebagai cagarandan yuran proses.

13.2 Wang cagarandan itu akan hilang dan menjadi pendapatan penganjur sekiranya bantahan itu tidak diterima.

13.3 Sekiranya bantahan diterima oleh Jawatankuasa Bantahan maka wang cagarandan sebanyak RM 300.00 (Ringgit Malaysia Tiga Ratus Sahaja) akan dikembalikan dan RM 200.00 (Ringgit Malaysia Dua Ratus Sahaja) sebagai yuran proses.

13.4 Semua bantahan hendaklah ditulis dalam Bahasa Malaysia.

13.5 Semua bukti ke atas bantahan perlulah dikemukakan oleh pihak yang membantah atau merayu kepada jawatankuasa yang ditubuhkan.

13.6 Keputusan Jawatankuasa Bantahan adalah muktamad.

14. JAWATANKUASA BANTAHAN TERDIRI DARIPADA 5 ORANG YANG TERDIRI DARIPADA SEPERTI BERIKUT:-

14.1 Pengerusi Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT atau Wakil.

14.2 Penyelaras Teknikal Permainan SUKIPT yang berkenaan.

14.3 Tiga orang Pengurus Pasukan permainan berkenaan yang berkecuali.

15. SIJIL

Sijil Penyertaan akan disediakan oleh penganjur dan akan diberi kepada semua peserta.

16. HADIAH

- 16.1 Hadiah akan disediakan oleh pengelola untuk pemenang-pemenang Pertama, Kedua dan Ketiga sahaja atau mengikut tawaran pingat setiap permainan.
- 16.2 Hadiah kemenangan akan disediakan seperti berikut (merujuk kepada perkara 9.2) :-
 - 16.2.1 Sekiranya 4 pasukan yang mengambil bahagian (ada pertandingan kedudukan 3 dan 4) hadiah akan disediakan untuk pemenang Johan, Naib Johan dan ketiga.
 - 16.2.2 Sekiranya 4 pasukan yang mengambil bahagian (tiada pertandingan kedudukan 3 dan 4) hadiah akan disediakan untuk pemenang Johan dan Naib Johan.
 - 16.2.3 Sekiranya 3 pasukan yang mengambil bahagian hadiah akan disediakan untuk Johan dan Naib Johan.
 - 16.2.4 Sekiranya 2 pasukan yang mengambil bahagian hadiah akan disediakan untuk Johan sahaja.
 - 16.2.5 Sekiranya 1 pasukan yang mengambil bahagian maka pertandingan tersebut dibatalkan.

17. DENDA

- 17.1 Mana-mana pasukan yang mendaftarkan pemain yang tidak layak bermain tindakan akan diambil seperti berikut:
 - 17.1.1 Penyertaan pada kejohanan tersebut akan dibatalkan.
 - 17.1.2 Penyertaan pada edisi tahun berikutnya akan digantung.
- 17.2 Penarikan diri pasukan setelah jadual pertandingan dibuat akan menyebabkan pasukan tersebut digantung penyertaan pada edisi tahun berikutnya bagi acara berkenaan sahaja.
- 17.3 Penarikan diri pasukan semasa pertandingan berlangsung akan menyebabkan penyertaan pada kejohanan tersebut akan dibatalkan.

18. PERATURAN LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

- 18.1 Sebarang pindaan, tambahan atau perubahan peraturan yang ditetapkan **TIDAK DIBENARKAN** semasa Taklimat Pengurus Pasukan.
- 18.2 Peraturan-peraturan di atas hendaklah dipatuhi melainkan jika ada dinyatakan berlainan dalam pertandingan permainan tertentu.
- 18.3 Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam peraturan Am ini yang melibatkan kes/isu Wabak COVID-19 akan merujuk kepada SOP Perubatan berkaitan wabak COVID-19.
- 18.4 Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Am ini akan diputuskan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT dan keputusannya adalah **MUKTAMAD**.



PERATURAN PERMAINAN

OLAHRAGA

1 PERATURAN TEKNIKAL

1.1 Undang - undang Permainan

- 1.1.1 Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung, peraturan ini akan dijalankan mengikut undang-undang KESATUAN OLAHRAGA MALAYSIA (KOM).
- 1.1.2 Sekiranya berlaku sebarang perselisihan dari segi pentafsirannya, maka undang-undang dalam Bahasa Inggeris yang terkini akan dipatuhi.
- 1.1.3 Kejadian di luar dugaan dan dinyatakan dalam peraturan berkenaan akan diputuskan seperti berikut:
 - 1.1.3.1 Sebarang kejadian akan diputuskan berasaskan kepada Peraturan Tetap dan Peraturan Am SUKIPT.
 - 1.1.3.2 Sebarang persoalan teknikal akan diputuskan berasaskan kepada undang-undang Kesatuan Olahraga Malaysia (KOM).

1.2 Perkara Yang Tidak Dinyatakan

- 1.2.1 Rujuk Peraturan Am SUKIPT.

2 PERATURAN PERTANDINGAN

Acara/Kategori yang dipertandingkan ialah seperti berikut:

2.1 Kategori Individu

ACARA	BIL.	LELAKI	BIL.	WANITA
INDIVIDU	1	100 M	1	100 M
	2	200 M	2	200 M
	3	400 M	3	400 M
	4	800 M	4	800 M
	5	1500 M	5	1500 M
	6	5000 M	6	5000 M
	7	10,000 M	7	-
	8	110 M LARI BERPAGAR	8	100 M LARI BERPAGAR
	9	400 M LARI BERPAGAR	9	400 M LARI BERPAGAR
	10	3000 M LARI BERHALANGAN	10	3000 M LARI BERHALANGAN
	11	10,000 M JALAN KAKI	11	5000 M JALAN KAKI
	12	LOMPAT TINGGI	12	LOMPAT TINGGI
	13	LOMPAT JAUH	13	LOMPAT JAUH
	14	LOMPAT KIJANG	14	LOMPAT KIJANG
	15	MELONTAR PELURU	16	MELONTAR PELURU
	16	MELEMPAR CAKERA	17	MELEMPAR CAKERA
	17	MEREJAM LEMBING	18	MEREJAM LEMBING
		-	19	HEPTATHLON

2.2 Kategori Berpasukan

ACARA	Bil.	LELAKI	Bil.	WANITA
Berpasukan	19	4X 100 M	21	4 X 100 M
	20	4 X 400 M	22	4 X 400 M
	21	4 X 100 M Mix		
	22	4 X 400 M Mix		

2.3 Pendaftaran dan Pembentukan Pasukan

2.3.1 Setiap kontinjen hanya boleh mendaftar satu (1) pasukan olahraga lelaki yang terdiri daripada:

2.3.1.1 Seorang (1) Pengurus Pasukan

2.3.1.2 Sembilan (9) orang Pegawai

2.3.1.3 Maksima Enam Puluh (60) orang Peserta satu Pasukan (Lelaki & Wanita)

- 2.3.2 Borang Pendaftaran peserta hendaklah diserahkan kepada Jawatankuasa Pengelola sebelum pertandingan dimulakan (mengikut tarikh yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT/ Jawatankuasa Pengelola).
- 2.3.3 Hanya peserta yang namanya didaftarkan dalam borang pendaftaran sahaja dibenarkan mengambil bahagian. Kegagalan peserta mendaftarkan nama di dalam pasukan masing-masing akan menyebabkan peserta tersebut tidak layak mengambil bahagian dalam mana-mana acara yang dipertandingkan.
- 2.3.4 Setiap kontinjen hanya dibenarkan mendaftar satu (1) pasukan sahaja bagi setiap acara berpasukan.
- 2.3.5 Dalam acara berpasukan, nama-nama peserta mengikut susunan untuk pusingan awal hendaklah diserahkan kepada pihak urusetia kejohanan tidak lewat daripada 1 jam sebelum acara berkenaan berlangsung.
- 2.3.6 Hanya peserta yang namanya didaftarkan dalam borang pendaftaran sahaja dibenarkan mengambil bahagian. Kegagalan peserta mendaftarkan nama di dalam pasukan masing-masing akan menyebabkan peserta tersebut tidak layak mengambil bahagian dalam mana-mana acara yang dipertandingkan.
- 2.3.7 Ringkasan penyertaan

SUKAN	ATLET (Lelaki & Wanita)	PEGAWAI	JUMLAH
Individu dan Berpasukan	60	10	70

2.4 Sistem Pertandingan

- 2.4.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut acara dan jadual pertandingan yang telah ditetapkan.
- 2.4.2 Susunan acara hendaklah mengikut susunan yang ditetapkan oleh pihak Jawatankuasa Pengelola dan dirujuk kepada Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT 2024.
- 2.4.3 Setiap Kontinjen adalah dibenarkan menghantar TIDAK LEBIH daripada dua (2) orang peserta bagi setiap acara individu dan satu (1) pasukan bagi acara Lari Berganti - Ganti.

2.4.4

KATEGORI	INDIVIDU	BERPASUKAN (LARI BERGANTI-GANTI)
Wanita	3	3
Lelaki	3	3

Bilangan maksima penyertaan seseorang peserta adalah seperti berikut:

2.4.5 Sesuatu acara hanya dapat dipertandingkan sekiranya **terdapat minimum 6 pasukan berlainan** yang mengambil bahagian.

2.4.6 Cara Memutuskan Keputusan Pertandingan

2.4.6.1 Empat (4) saringan:

Tiga (3) pemenang dari setiap saringan dan empat (4) peserta yang mencatat masa terpanjang akan layak memasuki peringkat Separuh Akhir.

2.4.6.2 Tiga (3) Separuh Akhir:

Dua (2) peserta pemenang dan dua (2) peserta yang mencatat masa yang terbaik daripada ketiga-tiga separuh akhir akan layak memasuki Peringkat Akhir.

2.4.6.3 Dua (2) Separuh Akhir:

Tiga (3) peserta pemenang dari setiap separuh akhir dan dua (2) lagi peserta yang mencatat masa terbaik daripada kedua-dua separuh akhir layak ke Peringkat Akhir.

2.4.6.4 Sekiranya terdapat bilangan peserta yang mencatatkan masa terbaik lebih daripada bilangan yang dihadkan pada para 2.4.6.1 2.4.6.2 dan 2.4.6.3, maka penentuan kelayakan akan bergantung kepada kedudukan peserta. Jika berlaku kedudukan yang sama, cabutan undi akan dilakukan oleh Juri Rayuan.

2.4.6.5 Semua pengundian lorong untuk acara akhir, semasa kejohanan dijalankan akan dilakukan oleh wakil Teknik (Technical delegate).

2.5 Kelewatan dan Ketidakhadiran

- 2.5.1 Semua peserta mesti melaporkan diri sekurang-kurangnya **30 minit** bagi acara balapan dan **45 minit bagi acara padang**, sebelum waktu acara berkenaan dijadualkan berlangsung. Selepas itu, mereka akan diiringi ke tempat pertandingan oleh Penyelia Peserta.
- 2.5.2 Peserta-peserta yang lewat melaporkan diri, iaitu 15 minit sebelum acara mereka dimulakan, **TIDAK AKAN DIBENARKAN** mengambil bahagian dalam acara tersebut dan akan dianggap sebagai telah menarik diri.
- 2.5.3 Peserta-peserta **TIDAK DIBENARKAN** melaporkan diri terus kepada Pegawai Teknik dalam arena pertandingan.
- 2.5.4 Hebahan tentang panggilan peserta-peserta untuk melaporkan diri bagi acara - acara mereka **TIDAK AKAN DIBUAT**. Maklumat meminta peserta melaporkan diri hanya disiarkan di papan kenyataan di tempat Penyelia Peserta. Hebahan hanya akan dibuat sekiranya terdapat sebarang pindaan dalam susunan acara atau program kejohanan.
- 2.5.5 Peserta – peserta hendaklah berpakaian lengkap dan nombor pendaftaran peserta perlu diletakkan di bahagian depan dan belakang baju peserta kecuali bagi acara lompat tinggi dan lompat bergalah sahaja hanya dibenarkan penggunaan nombor di bahagian hadapan.
- 2.5.6 Apabila melaporkan diri untuk tiap-tiap acara, seseorang peserta mesti menunjukkan “Tag Pengenalan Rasmi” kepada Penyelia Peserta berkenaan. Sekiranya arahan ini tidak dipatuhi, peserta berkenaan **TIDAK AKAN DIBENARKAN** menyertai acara itu.
- 2.5.7 Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan mempunyai kuasa untuk melakukan sebarang pindaan berkenaan jadual pertandingan sama ada menangguh atau mengubah jadual berdasarkan keperluan semasa dengan pemakluman kepada peserta / pasukan.

2.6 Penarikan Diri Semasa Kejohanan Dijalankan

- 2.6.1 Jika didapati seseorang peserta setelah disahkan semasa Taklimat Pengurus - Pengurus Pasukan, tidak mengambil bahagian dalam sesuatu acaranya, **KECUALI** jika dapat mengemukakan surat pengesahan sakit / cedera daripada Pegawai Perubatan Kejohanan, atlet berkenaan tidak akan dibenarkan menyertai acara-acara seterusnya yang didaftarkan atas namanya.
- 2.6.2 Seseorang peserta yang menarik diri daripada mana-mana acara selepas mengambil bahagian dalam pusingan awal, tanpa surat pengesahan sakit / cedera daripada Pegawai Perubatan Kejohanan, adalah dianggap sebagai menarik diri daripada semua acara seterusnya yang didaftar atas namanya.
- 2.6.3 Seseorang peserta yang menarik diri daripada manamana acara atas nasihat Pegawai Perubatan Kejohanan, hanya boleh mengambil bahagian seterusnya dalam semua acara yang didaftarkan atas namanya dengan mengemukakan surat pengesahan daripada Pegawai Perubatan Kejohanan kepada Pengurus Kejohanan.

3 PAKAIAN DAN PERALATAN

3.1 Rujuk Peraturan Am KOM dan Perkara 7 dan 8 Peraturan Am SUKIPT.

3.2 Pakaian Pertandingan

- 3.2.1 Paku Kasut: Kejohanan ini akan diadakan di atas balapan jenis sintetik. Panjang maksima paku kasut (spikes) tidak boleh melebihi 09mm, kecuali untuk acara Lompat Tinggi dan Merejam Lembing. Untuk acara-acara tersebut, paku kasut tidak boleh melebihi 12mm.
- 3.2.2 Pakaian: Semua ahli pasukan bagi acara lari berganti-ganti disarankan memakai pakaian yang sama warna bagi pasukan masing-masing.

3.3 Peralatan Pertandingan

- 3.3.1 Ukuran peralatan akan menggunakan mana-mana pertandingan peringkat dewasa melainkan ada ketetapan lain yang dibuat.
- 3.3.2 Peralatan: Pihak Pengelola akan menyediakan semua peralatan termasuk Blok Permulaan, kecuali galah berlombol untuk acara Lompat Bergalah di mana peserta dibenarkan menggunakan galah sendiri dengan syarat ia diserahkan kepada Pengurus Teknik terlebih dahulu untuk disahkan. Peserta-peserta tidak dibenarkan menggunakan galah orang lain kecuali dengan kebenaran daripada tuan punya.
- 3.3.3 Blok Permulaan: Bagi semua acara yang tersebut di bawah blok permulaan (Starting Block) **MESTI DIGUNAKAN**. 100m, 200m, 400m, 100m LP, 110m LP, 400m LP, 4x100m, 4x400m, 4x100m mix dan 4x400m mix.
- 3.3.4 Sistem keputusan manual / elektronik akan digunakan.

4 UKURAN TINGGI / JARAK PERMULAAN

4.1 Acara Lompat Tinggi:

Lelaki

Percubaan: 1.60m & 1.70m

Permulaan: 1.65m

Wanita:

Percubaan: 1.35m & 1.45m

Permulaan: 1.40m

4.2 Acara Lompat Kijang

Lelaki: 11m/13m

Wanita: 9m/11m

- 4.3 Bagi perkara 4.1 & 4.2, ketetapan permulaan lompatan atau ukuran tinggi bagi acara Lompat Tinggi dan Lompat Kijang boleh diubah mengikut persetujuan semasa mesyuarat pengurus pasukan

5 HADIAH

- 5.1 Setiap pemenang akan menerima medal kejohanan.
- 5.2 Acara Individu sehingga 2000M – Pertama, Kedua dan Ketiga.
- 5.3 Acara Individu 3000m dan jarak lebih daripadanya – Pertama, Kedua, Ketiga, Keempat dan Kelima.
- 5.4 Acara Heptathlon - Pertama, Kedua, Ketiga, Keempat dan Kelima.
- 5.5 Acara Pasukan - Enam (6) pingat akan diberikan kepada setiap pasukan yang berjaya menduduki tempat Pertama, Kedua dan Ketiga.
- 5.6 Jumlah pingat yang ditawarkan:

BIL.	ACARA	PINGAT (LELAKI)				PINGAT (WANITA)			
		EMAS	PERAK	GANGSA		EMAS	PERAK	GANGSA	
1	100m	1	1	1		1	1	1	
2	200m	1	1	1		1	1	1	
3	400m	1	1	1		1	1	1	
4	800m	1	1	1		1	1	1	
5	1500m	1	1	1		1	1	1	
6	5000m	1	1	1	(3)	1	1	1	(3)
7	10000m	1	1	1	(3)				
8	100m Lari Berpagar					1	1	1	
9	110m Lari Berpagar	1	1	1					
10	400m Lari Berpagar	1	1	1		1	1	1	
11	3000m Berhalangan	1	1	1	(3)	1	1	1	(3)
12	10000m Jalan kaki	1	1	1	(3)				
13	5000m Jalan Kaki					1	1	1	(3)
14	Lompat Jauh	1	1	1		1	1	1	
15	Lompat Kijang	1	1	1		1	1	1	
16	Lompat Tinggi	1	1	1		1	1	1	
17	Lempar Cakera	1	1	1		1	1	1	
18	Lontar Peluru	1	1	1		1	1	1	
19	Merejam Lembing	1	1	1		1	1	1	
20	Heptathlon					1	1	1	(3)
21	4x100m	1	(6)	1	(6)	1	(6)	1	(6)
22	4x400m	1	(6)	1	(6)	1	(6)	1	(6)
23	4x100m Mix	1	(6)	1	(6)				
24	4x400m Mix	1	(6)	1	(6)				
Pingat Ditawarkan		21	21	21		19	19	19	



"SUKAN MENJULANG KECEMERLANGAN IPT"

**SEKSYEN SUKAN
BAHAGIAN PERANCANGAN STRATEGIK
KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI**

Aras 2, Menara 2, Jalan P5/6

Presint 5, 62200 Putrajaya

Tel : 03-8870 6477 Faks: 03-8870 6214