

SUKAN INSTITUSI PENDIDIKAN TINGGI (SUKIPT) 2026



PERATURAN PERMAINAN SUKAN

# BOLA BALING



## **1. PERATURAN TEKNIKAL**

### **1.1 Sukan Institusi Pengajian Tinggi Malaysia (SUKIPT) bagi sukan Bola Baling akan dijalankan mengikut :**

- 1.1.1 Undang – Undang dan Peraturan Am Sukan Institusi Pengajian Tinggi Malaysia (SUKIPT)
- 1.1.2 Undang-Undang '*International Handball Federation*' (IHF).

### **1.2 Pertandingan ini akan terdiri daripada yang berikut :**

- 1.2.1 Kategori Lelaki
- 1.2.2 Kategori Wanita

### **1.3 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar:**

- 1.3.1 1 pasukan Lelaki: Maksima 16 orang Atlet dan 4 orang Pegawai.
- 1.3.2 1 pasukan Wanita: Maksima 16 orang Atlet dan 4 orang Pegawai.
- 1.3.3 Hanya Pemain dan Pegawai yang berdaftar dan mempunyai Kad Akreditasi dan namanya tercatat dalam borang pendaftaran pasukan sahaja dibenarkan berada di bangku pemain ketika permainan sedang berlangsung

## **2. PERATURAN PERTANDINGAN**

### **2.1 Sistem Pertandingan**

2.1.1 Pertandingan akan dijalankan secara Sistem Liga dan Kalah Singkir.

### **2.2 Jenis Pertandingan**

2.2.1 Tempoh permainan

2.2.1.1 Secara Liga Pusingan Awal dengan masa permainan 20 minit setiap separuh masa dengan 5 minit masa rehat ( 20 : 5 : 20 ) manakala untuk Perlawanan Peringkat Kalah Singkir dengan masa permainan 25 minit setiap separuh masa dengan 5 minit masa rehat ( 25 : 5 : 25 ).

2.2.2 Masa Rehat Pasukan (1 Minit).

2.2.2.1 Setiap pasukan dibenarkan meminta 1 minit masa rehat (*Team Time- Out*) sekali setiap separuh masa.

2.2.2.2 Pegawai yang berdaftar bagi setiap perlawanan sahaja dari mana- mana pasukan dibenarkan memohon masa rehat dengan melayangkan **KAD HIJAU** berukuran 15 cm x 20 cm kepada Penjaga Masa (*Timekeeper*).

2.2.2.3 Situasi yang dibolehkan untuk memberi kebenaran berhenti untuk masa rehat 1 minit :

- Semasa pasukannya mengawal bola-situasi menyerang
- Selepas pasukannya terkena jaringan gol atau semasa balingan gol dari pasukan sendiri setelah bola tersasar keluar.

## **2.3 Sistem Pengiraan Mata / Cara Menentukan Kedudukan**

### 2.3.1 Secara Liga

2.3.1.1 Cara memberi mata :	Menang	-	2 mata
	Seri	-	1 mata
	Kalah	-	0 mata

2.3.1.2 Jika dua atau lebih pasukan mendapat jumlah mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan seperti berikut:-

- i. Pasukan yang memenangi lebih perbezaan gol akan dikira menang.
- ii. Jika masih seri, pasukan yang menjaringkan lebih banyak gol dikira menang.
- iii. Jika masih seri, pasukan yang telah mengalahkan pasukan lawannya diambil kira.
- iv. Jika masih seri, balingan 7 meter akan dijalankan untuk menentukan pemenang. Sebanyak 5 balingan dibenarkan dan sekiranya masih seri maka lontaran '*sudden death*' dijalankan.

### 2.3.2 Secara Kalah Singkir

2.3.2.1 Jika kedudukan masih seri selepas permainan penuh masa, maka pemenang akan ditentukan seperti berikut:

- i. Perlawanan masa tambahan selama 10 minit (5 minit - 1 minit - 5 minit)
- ii. Jika keputusan masih seri, sistem balingan 7 meter mengikut peraturan IHF akan dijalankan.

## **2.4 Pakaian Seragam (Jersi)**

Sila rujuk Undang-undang Bola Baling Antarabangsa (IHF) dan perkara-perkara berikut :

- 2.4.1 Semua pemain dikehendaki memakai jersi, baju T atau bips yang sama warnanya dengan nombor masing-masing di depan dan belakang dengan ukuran ketinggian nombor sekurang-kurangnya 20 cm di belakang dan 10 cm dibahagian hadapan. Pemakaian jersi bernombor pemain hendaklah dikekalkan sehingga tamat kejohanan (**nombor mestilah jelas**).
- 2.4.2 Pemain – pemain dibenarkan memakai kasut sukan dan sarung kaki.
- 2.4.3 Setiap Pasukan dikehendaki membawa sekurang-kurangnya **2 set** jersi berlainan warna (2 jenis warna sahaja dibenarkan bagi setiap jersi).
- 2.4.4 Pemain dimestikan memakai jersi yang bernombor di antara **1 hingga 99** dibahagian **belakang dan depan**.
- 2.4.5 Pengurus-pengurus pasukan dikehendaki mengistiharkan warna jersi masing-masing semasa mesyuarat pengurus-pengurus pasukan.
- 2.4.6 Pertukaran warna jersi : jika berlaku pemakaian jersi sama warna sebelum pertandingan oleh kedua-dua pasukan, **pasukan yang namanya tercatat dahulu dalam jadual perlawanan dikehendaki menukar jersi**.

## **2.5 Gam**

- 2.5.1 Penggunaan Gam adalah **TIDAK DIBENARKAN**.

**3. RINGKASAN PENYERTAAN**

<b>Bola Baling</b>	<b>Atlet</b>	<b>Pegawai</b>	<b>Jurulatih</b>	<b>Fisio</b>	<b>Jumlah</b>
Lelaki	16 org	1 org	2 org	1 org	20 org
Wanita	16 org	1 org	2 org	1 org	20 org