

PERATURAN PERMAINAN SILAT

1 PERATURAN TEKNIKAL

1.1 Undang - undang Permainan

1.1.1 Pertandingan ini dijalankan mengikut Undang-undang PERSILAT (Persekutuan Silat Antarabangsa) dan PESAKA (Persekutuan Silat Kebangsaan) dan PERATURAN AM SUKIPT 2026.

1.2 Perkara Yang Tidak Dinyatakan

1.2.1 Rujuk Peraturan Am SUKIPT 2026.

2 PERATURAN PERTANDINGAN

2.1 Pendaftaran dan Pembentukan Pasukan

2.1.1 Rujuk Perkara 3, 4 dan 5 Peraturan Am SUKIPT 2026.

2.1.2 Borang Jaminan Diri dan Borang Pemeriksaan Kesihatan hendaklah diserahkan kepada teknikal pertandingan sebelum pertandingan bermula.

2.1.3 Bilangan pendaftaran pemain dan pegawai adalah seperti berikut:

SUKAN	ATLET		PEGAWAI	JUMLAH
	LELAKI	WANITA		
Individu	16	11	4	31

2.2 Acara yang dipertandingkan

2.2.1 Acara Silat Olahraga

2.2.1.1 Silat Olahraga merangkumi kelas putra dan putri.

2.2.1.2 Segala peraturan dan piawaiian merujuk kepada PERSILAT dan PESAKA.

2.2.1.3 Acara yang dipertandingkan adalah:

Bil.	Putra	Bil.	Putri
		1	Kelas Bawah 45kg
1	Kelas A (45kg – 50kg)	2	Kelas A (45kg – 50kg)
2	Kelas B (50kg – 55kg)	3	Kelas B (50kg – 55kg)
3	Kelas C (55kg – 60kg)	4	Kelas C (55kg – 60kg)
4	Kelas D (60kg – 65kg)	5	Kelas D (60kg – 65kg)
5	Kelas E (65kg – 70kg)		
6	Kelas F (70kg – 75kg)		
7	Kelas G (75kg – 80kg)		
8	Kelas H (80kg – 85kg)		
9	Kelas I (85kg – 90kg)		
10	Kelas J (90kg – 95kg)		

2.2.1.4 Peserta adalah DIWAJIBKAN untuk menjalani sesi timbang setiap pagi hari perlawanan. Jika berat melebihi kategori semasa timbang ulang, maka penyertaan pesilat akan dibatalkan.

2.2.1.5 Setiap perlawanan akan dijalankan sebanyak 3 pusingan dan masa bagi setiap pusingan adalah selama 2 minit diperuntukan. Walaubagaimanapun, ianya tertakluk kepada sebarang perubahan semasa perlawanan.

2.2.1.6 Hanya 30 saat sahaja akan diberikan kepada peserta yang lewat ke arena dengan panggilan sebanyak 3 kali dan selepas itu pihak lawannya akan diberikan kemenangan undur diri.

2.2.2 Acara Silat Seni

2.2.2.1 Kategori Tunggal

2.2.2.1.1 Persembahan solo oleh pesilat.

2.2.2.1.2 Kategori Putra dan Putri

2.2.2.1.3 Pesilat akan menggayakan jurus yang ditetapkan oleh PERSILAT

2.2.2.1.4 Jumlah masa adalah 3 minit.

2.2.2.1.5 Ukuran senjata yang dibenarkan bagi parang, mata parang adalah 30 hingga 40 cm dan bagi tongkat ialah 150 cm hingga 180 cm serta diameter 2.5 cm hingga 3.5 cm.

2.2.2.1.6 Sebarang senjata yang ingin digunakan mesti ditunjukkan dan diluluskan oleh wasit juri terlebih dahulu.

2.2.2.2 Kategori Ganda

2.2.2.2.1 Seni Ganda Kategori Putra dan Putri.

2.2.2.2.2 Merangkumi dua (2) peserta untuk setiap Kategori Putra dan Putri.

2.2.2.2.3 Masa diperuntukan adalah selama 3 minit.

2.2.2.2.4 Menggunakan tiga (3) jenis senjata sahaja. Senjata wajib adalah parang/golok dan tongkat (ukuran sama seperti senjata jurus tunggal) dan satu senjata nusantara.

2.2.2.2.5 Sebarang senjata yang ingin digunakan mesti ditunjukkan dan diluluskan oleh wasit juri terlebih dahulu.

2.2.2.3 Kategori Jurus Regu

2.2.2.3.1 Diwakili oleh 3 peserta.

2.2.2.3.2 Acara Putra dan Putri.

2.2.2.3.3 Mengikut jurus yang ditetapkan oleh PERSILAT.

2.3 Sistem Pertandingan

2.3.1 Rujuk Perkara 9 Peraturan Am SUKIPT 2026.

3 PAKAIAN DAN PERALATAN

3.1 Rujuk Perkara 7 dan 8 Peraturan Am SUKIPT 2026.

4 HADIAH

4.1 Rujuk Perkara 16 Peraturan Am SUKIPT 2026.

4.2 Jumlah pingat yang ditawarkan :

BIL.	ACARA / KATEGORI	EMAS		PERAK		GANGSA	
		Ditawarkan	Jumlah	Ditawarkan	Jumlah	Ditawarkan	Jumlah
1	Putri Kelas Bawah 45kg	1	1	1	1	2	2
2	Putra Kelas A	1	1	1	1	2	2
3	Putri Kelas A	1	1	1	1	2	2
4	Putra Kelas B	1	1	1	1	2	2
5	Putri Kelas B	1	1	1	1	2	2
6	Putra Kelas C	1	1	1	1	2	2
7	Putri Kelas C	1	1	1	1	2	2
8	Putra Kelas D	1	1	1	1	2	2
9	Putri Kelas D	1	1	1	1	2	2
10	Putra Kelas E	1	1	1	1	2	2
11	Putra Kelas F	1	1	1	1	2	2
12	Putra Kelas G	1	1	1	1	2	2
13	Putra Kelas H	1	1	1	1	2	2
14	Putra Kelas I	1	1	1	1	2	2
15	Putra Kelas J	1	1	1	1	2	2
16	Tunggal Putra	1	1	1	1	1	1
17	Tunggal Putri	1	1	1	1	1	1
18	Ganda Putra	1	2	1	2	1	2
19	Ganda Putri	1	2	1	2	1	2
20	Regu Putra	1	3	1	3	1	3
21	Regu Putri	1	3	1	3	1	3
	JUMLAH	21	27	21	27	36	42