PERATURAN AM
SUKAN INSTITUSI PENDIDIKAN TINGGI MALAYSIA (SUKIPT)

1. NAMA

Pertandingan ini dinamakan Kejohanan Sukan Institusi Pendidikan Tinggi Malaysia (SUKIPT).

2. PENGELOLA

2.1 SUKIPT ini dikelolakan oleh Kementerian Pendidikan Malaysia (KPM) dengan kerjasama dari majlis-majlis berikut:-

2.1.1 Majlis Sukan Universiti Malaysia (MASUM)
2.1.2 Majlis Sukan IPTS Malaysia (MASISWA)
2.1.3 Majlis Sukan Politeknik Malaysia (MSP)
2.1.4 Majlis Sukan Kolej Komuniti (MASKOM)

2.2 Bagi maksud pengelolaan, KPM bertanggungjawab dengan perkara-perkara dasar dan boleh menyerahkan kuasa pengelolaan serta aktiviti sukan kepada satu jawatankuasa khas yang ditubuhkan oleh KPM.

2.3 Adalah menjadi tanggungjawab jawatankuasa pengelola menerangkan secara lengkap dan jelas peraturan pertandingan SUKIPT kepada badan / persatuan sukan yang terlibat dalam pengelolaan SUKIPT.

3. KELAYAKAN

3.1 Semua IPT yang bernaung dibawah KPM termasuk pasukan jemputan layak menyertai SUKIPT.

3.1.1 Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat Pra U, Asasi, Diploma dan Ijazah Pertama yang ditawarkan di IPTA, IPTS, Politeknik dan Kolej Komuniti adalah layak untuk menyertai SUKIPT.

3.1.2 Semua pelajar yang berdaftar (kursus 2 tahun dan lebih) dan menghadiri kursus secara sepenuh masa di peringkat sijil di Kolej Komuniti adalah layak menyertai SUKIPT.

3.1.3 Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat Pasca Siswazah layak mengambil bahagian dengan syarat mendapat pengesahan daripada Jabatan Pengajian Siswazah Universiti masing-masing.

3.1.4 Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus pra persediaan dibawah program *Mengubah Destini Anak Bangsa (MDAB)* bagi Pra Sains dan Pra Perdagangan di Universiti Teknologi MARA (UiTM) dan Politeknik adalah layak menyertai SUKIPT.

3.1.5 Seorang (1) pemain hanya boleh didaftarkan untuk satu pasukan bagi mewakili institusi di mana beliau mendaftar sebagai pelajar.

3.1.6 Had kelayakan umur atlit adalah di antara 17 - 25 tahun pada tahun kejohanan.

3.1.7 Pelajar tahun akhir yang belum bergraduasi adalah layak untuk mewakili pasukan IPT masing-masing.

3.2 Peserta bagi Program Pertukaran Pelajar *(Student Exchange)* tidak dibenarkan mengambil bahagian dalam kejohanan.

3.3 Jawatankuasa pengelola berhak untuk menjemput mana-mana IPT tempatan dan IPT / Universiti dalam / luar negara untuk menyertai SUKIPT.

3.3.1 Setiap pasukan jemputan perlu mematuhi Peraturan Am SUKIPT.

3.4 Seseorang pemain, pegawai atau pasukan yang digantung permainannya oleh badan-badan di bawah tidak dibenarkan menyertai kejohanan ini sepanjang tempoh penggantungannya.

3.4.1 Majlis Sukan Universiti Malaysia (MASUM)

3.4.2 Majlis Sukan IPTS Malaysia (MASISWA)

3.4.3 Majlis Sukan Politeknik Malaysia (MSP)

3.4.4 Majlis Sukan Kolej Komuniti (MASKOM)

3.4.5 Persatuan Sukan Negeri

3.4.6 Persatuan Sukan Kebangsaan

4. AKREDITASI

4.1 Semua pasukan dimestikan menggunakan pendaftaran online yang dikeluarkan oleh pihak pengelola.

4.2 Salinan pendaftaran /kelayakan akademik pasukan hendaklah ditandatangani oleh Pengarah atau Ketua Pusat / Unit / Jabatan Sukan beserta pengesahan daripada bahagian akademik pelajar.

4.3 Setiap pasukan dimestikan menyerahkan borang pendaftaran / kelayakan akademik pasukan, borang pengesahan peserta (I-Form), salinan kad pelajar dan salinan kad pengenalan / passport kepada Jawatankuasa TAC semasa mengambil Kad Akreditasi.

4.4 Semua peserta dikehendaki membawa bersama kad pelajar sepanjang Kejohanan SUKIPT dijalankan.

4.5 Pasukan yang bertanding adalah bertanggungjawab untuk mengemukakan kad pelajar bagi disemak oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan pada bila-bila masa di sepanjang tempoh kejohanan.

4.6 Hanya pemain yang berdaftar di dalam borang pengesahan atlit mengikut permainan sahaja layak mengambil bahagian.

4.7 Sebarang pertukaran pegawai / pemain selepas tarikh tutup pendaftaran individu akan dikenakan denda seperti berikut :

4.7.1 Selepas tarikh tutup pendaftaran individu (I-Form) sehingga seminggu sebelum taklimat pengurus-pengurus pasukan Fasa 1 akan dikenakan denda sebanyak **RM50.00**.

4.7.2 Pertukaran kategori bagi setiap acara dibenarkan dibuat **7 hari** sebelum taklimat pengurus pasukan Fasa 1. Hanya kategori yang telah berdaftar sahaja dibenarkan untuk pertukaran. Setiap pertukaran kategori akan dikenakan denda sebanyak **RM30.00**.

4.7.3 Pertukaran pemain yang mengalami kecederaan boleh dibuat 7 hari sebelum taklimat pengurus pasukan Fasa 1 sehingga sehari sebelum taklimat dengan disertakan pengesahan dari pihak Pusat Kesihatan Universiti / Hospital Kerajaan / Klinik Kerajaan dan dikenakan denda sebanyak **RM30.00**.

4.7.4 Kad yang hilang / rosak akan dikenakan denda sebanyak **RM50.00** bagi setiap penggantian kad yang baru.

4.7.5 Semua bayaran hendaklah dibuat secara **tunai** kepada **Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.**

5. BILANGAN PEGAWAI / PESERTA

5.1 Bilangan pegawai dan peserta adalah mengikut peraturan permainan sukan berkenaan.

6. REFERI KEHORMAT / KETUA PENGADIL

6.1 Pengadil bertauliah akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola bagi tiap-tiap permainan.

6.2 Referi Kehormat / Ketua Pengadil hendaklah disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola sepanjang pertandingan dijalankan bagi semua permainan yang dipertandingkan.

6.3 Segala keputusan pengadil adalah muktamad. Sebarang bantahan terhadap keputusan pengadil tidak akan dilayan.

7. PAKAIAN

7.1 Setiap pemain / pasukan hendaklah memakai pakaian yang dibenarkan sahaja dalam undang-undang permainan berkenaan.

8. PERALATAN

8.1 Semua jenis peralatan rasmi permainan akan ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT.

8.2 Semua peralatan serta venue pertandingan akan disediakan dan ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.

9. SISTEM PERTANDINGAN

9.1 Sesuatu pertandingan hanya dapat dijalankan atau diadakan sekiranya terdapat minimum 9 penyertaan dari pasukan berlainan yang mengambil bahagian. Sistem pertandingan akan dijalankan secara Liga dan / atau Kalah Mati. Manakala bagi acara individu, pertandingan hanya akan dijalankan sekiranya terdapat minimum 6 penyertaan dari pasukan yang berlainan.

9.2 Jika ada penarikan diri selepas Majlis Undian Rasmi, pertandingan akan tetap dijalankan walaupun hanya terdapat penyertaan dibawah minimum 9 pasukan berlainan bagi acara berpasukan dan minimum 6 pasukan berlainan bagi acara individu mengikut ketetapan Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT.

9.3 Undian Kumpulan dan Jadual Pertandingan.

9.3.1 Undian akan dijalankan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT dan susunan jadual pertandingan akan dibuat mengikut format yang ditetapkan.

9.4 Format bagi sistem Liga Kumpulan adalah seperti berikut:-

Jumlah Pasukan	**Jumlah Pasukan Dalam Kumpulan**	
	Kumpulan	Format
6	2	3,3
7	2	3,4
8	2	4,4
9	3	3,3,3
10	3	3,3,4
11	3	3,4,4
12	4	3,3,3,3
13	4	3,3,3,4
14	4	3,3,4,4
15	5	3,3,3,3,3
16	5	3,3,3,3,4
17	5	3,3,3,4,4
18	6	3,3,3,3,3,3
19	6	3,3,3,3,3,4
20	6	3,3,3,3,4,4
21	7	3,3,3,3,3,3,3
22	7	3,3,3,3,3,3,4
23	7	3,3,3,3,3,4,4
24 dan seterusnya	8 dan seterusnya	3,3,3,3,3,3,3,3

9.5 Pasukan johan dan naib johan setiap kumpulan akan layak ke pusingan seterusnya.

9.6 Undian pusingan kedua akan dijalankan mengikut format yang ditetapkan oleh Jawantankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT dengan mengambil kira johan dan naib johan kumpulan dipisahkan dibahagian atas dan bawah carta kalah mati.

9.6.1 Johan Kumpulan A dan B akan diundi di bahagian atas dan bawah di dalam carta kalah mati.

9.6.2 Johan Kumpulan C dan D akan diundi di bahagian atas dan bawah di dalam carta kalah mati.

9.6.3 Pasukan yang mendapat Johan selain daripada kumpulan A, B, C dan D akan diundi secara rawak atas dan bawah carta kalah mati.

10. KELEWATAN

10.1 Semua perlawanan akan dijalankan mengikut masa yang ditetapkan.

10.2 Hukuman kepada pasukan yang lewat mengikut jadual yang telah ditetapkan akan mengikut peraturan permainan berkenaan.

11. PENANGGUHAN

11.1 Tarikh, masa dan tempat perlawanan yang telah ditetapkan / dijadualkan sama sekali tidak boleh diubah oleh pasukan-pasukan yang mengambil bahagian.

11.2 Jawatankuasa Pengelola mempunyai kuasa mutlak untuk menangguh atau mengubah sesuatu perlawanan dengan diberitahu terlebih dahulu atau diputuskan dengan serta-merta.

11.3 Mana-mana perlawanan yang ditangguhkan Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT hendaklah menetapkan semula perlawanan yang ditangguhkan itu.

12. MENARIK DIRI DAN MENYERAH KALAH

12.1 Setiap pasukan / individu dimestikan menghabiskan setiap perlawanan dan tidak boleh dengan sengaja memberi kemenangan percuma kepada pihak lawan untuk perlawanan yang akan atau sedang berlangsung. Setiap pasukan dikehendaki meneruskan permainan walaupun telah layak untuk pusingan seterusnya.

12.2 Jika berlaku kecederaan sebelum perlawanan dan pasukan terlibat memberi kemenangan kepada pihak lawan maka pemain yang cedera mestilah mendapat pengesahan daripada Pegawai Perubatan yang disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola.

13. BANTAHAN

13.1 Sebarang bantahan hendaklah dibuat secara bertulis oleh pengurus pasukan dan disahkan oleh Ketua Kontigen atau wakil IPT berkenaan dan hendaklah diserahkan kepada Penyelaras Teknikal Permainan berkenaan untuk dipanjangkan kepada Setiausaha Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan dalam tempoh tidak lebih dari satu (1) jam selepas tamat perlawanan atau mengikut masa yang ditetapkan oleh permainan tersebut dengan disertakan wang tunai sebanyak RM 500.00 (Ringgit Malaysia Lima Ratus Sahaja) sebagai cagaran dan yuran proses.

13.2 Wang cagaran itu akan hilang dan menjadi pendapatan penganjur sekiranya bantahan itu tidak diterima.

13.3 Sekiranya bantahan diterima oleh Jawatankuasa Bantahan maka wang cagaran sebanyak RM 300.00 (Ringgit Malaysia Tiga Ratus Sahaja) akan dikembalikan dan RM 200.00 (Ringgit Malaysia Dua Ratus Sahaja) sebagai yuran proses.

13.4 Semua bantahan hendaklah ditulis dalam Bahasa Malaysia.

13.5 Semua bukti ke atas bantahan perlulah dikemukakan oleh pihak yang membantah atau merayu kepada jawatankuasa yang ditubuhkan.

13.6 Keputusan Jawatankuasa Bantahan adalah muktamad.

14. JAWATANKUASA BANTAHAN TERDIRI DARIPADA 5 ORANG YANG TERDIRI DARIPADA SEPERTI BERIKUT:-

14.1 Pengerusi Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT atau Wakil.

14.2 Penyelaras Teknikal Permainan SUKIPT yang berkenaan.

14.3 Tiga orang Pengurus Pasukan permainan berkenaan yang berkecuali.

15. SIJIL

Sijil Penyertaan akan disediakan oleh penganjur dan akan diberi kepada semua peserta.

16. HADIAH

16.1 Hadiah akan disediakan oleh pengelola untuk pemenang-pemenang Pertama, Kedua dan Ketiga sahaja atau mengikut tawaran pingat setiap permainan.

16.2 Hadiah kemenangan akan disediakan seperti berikut :-

16.2.1 Sekiranya 4 pasukan yang mengambil bahagian (ada pertandingan kedudukan 3 dan 4) hadiah akan disediakan untuk pemenang Johan, Naib Johan dan ketiga.

16.2.2 Sekiranya 4 pasukan yang mengambil bahagian (tiada pertandingan kedudukan 3 dan 4) hadiah akan disediakan untuk pemenang Johan dan Naib Johan.

16.2.3 Sekiranya 3 pasukan yang mengambil bahagian hadiah akan disediakan untuk Johan dan Naib Johan.

16.2.4 Sekiranya 2 pasukan yang mengambil bahagian hadiah akan disediakan untuk Johan sahaja.

16.2.5 Sekiranya 1 pasukan yang mengambil bahagian maka pertandingan tersebut dibatalkan.

17. DENDA

17.1 Mana-mana universiti yang mendaftarkan pemain yang tidak layak bermain tindakan akan diambil seperti berikut :

17.1.1 Penyertaan pada kejohanan tersebut akan dibatalkan.

17.1.2 Penyertaan pada edisi tahun berikutnya akan digantung.

17.2 Penarikan diri pasukan setelah jadual pertandingan dibuat akan menyebabkan pasukan tersebut digantung penyertaan pada edisi tahun berikutnya bagi acara berkenaan sahaja.

17.3 Penarikan diri pasukan semasa pertandingan berlangsung akan menyebabkan penyertaan pada kejohanan tersebut akan dibatalkan.

18. PERATURAN LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

18.1 Sebarang pindaan, tambahan atau perubahan peraturan yang ditetapkan **TIDAK DIBENARKAN** semasa Taklimat Pengurus Pasukan.

18.2 Peraturan-peraturan di atas hendaklah dipatuhi melainkan jika ada dinyatakan berlainan dalam pertandingan permainan tertentu.

18.3 Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Am ini akan diputuskan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan SUKIPT dan keputusannya adalah **MUKTAMAD**.